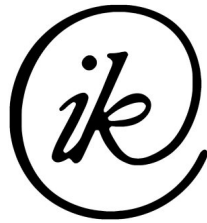


# FUNKCIONÁLIS PROGRAMOZÁS ELŐADÁS JEGYZET

Szerkesztette: *Balogh Tamás*

2013. május 30.



Ha hibát találsz, kérlek jelezd a [info@baloghtamas.hu](mailto:info@baloghtamas.hu) e-mail címen!



Ez a Mű a Creative Commons Nevezd meg! - Ne add el! - Így add tovább! 3.0 Unported Licenc feltételeinek megfelelően szabadon felhasználható.

## Adatok:

Név: Horváth Zoltán

E-mail: [hz@inf.elte.hu](mailto:hz@inf.elte.hu)

Weboldal <http://www.people.inf.elte.hu/fp>

**Követelmények:** Hetente kisbeadandó, nagyobb beadandó, géptermi zh, vizsga

# 1. Előadás

## Funkcionális programozás

A funkcionális programozás: függvény hívások.

A programok: függvények kompozíciója.

$n$  faktoriális  $\Rightarrow [1..n]$  sorozat elemeinek szorzata. `fact` függvény  $\Rightarrow$  `productum` függvény egy sorozat elemeire.

Clean

```
fact n = prod [1..n]
```

Haskell

```
fact n = product [1..n]
```

## Előre definitált függvényhalmaz

**Clean:**

StdEnv

**Haskell:**

Prelude

## Példa

Növelés: `inc x = x + 1`

Négyzet függvény: `square x = x * x`

`squareinc x = square (inc x) = square o inc x`

Mohó algoritmus

```
squareinc 7
square(inc 7)
square(7+1)
square 8
8 * 8
64
```

Lusta algoritmus

```
squareinc 7 --ez van
square(inc 7)
(inc 7) * (inc 7)
8 * (inc 7)
8 * 8
64
```

*Normálforma:* További helyettesítés már nem végezhető el. Pl.: fent a 64.

## Függvény definíciók

`f x = f x` – függvény definíció

`g x y = y` – függvény definíció

`g 1 2  $\Rightarrow$  2`

`g (f 3) 5  $\Rightarrow$  5` Ez csak lusta kiértékeléssel kapható meg, mohóval megakadna az `f 3` kiszámolásánál.

---

## 2. Előadás

### Modern funkcionális programozási nyelvek jellemzése

- Nincs előző értéket megsemmisítő értékadás
- Szigorúan típusos, típuslevezetés, polimorfizmus, absztrakt és algebrai típusok
- Hivatkozási helyfüggetlenség
- Magasabb rendű függvények (az argumentum vagy érték is lehet függvény)
- Rekurzió
- Lusta kiértékelés a mohóság vizsgálatával
- Curry féle módszer:  $\forall$  függvénynek egy paramétere van

**Zermelo-Fraenkel halmazkifejezések:** Lista generálás szűrőfeltétellel (opcionális)

Clean

```
{x * x \\ x <- [1..] | odd(x)}
```

Haskell

```
[x * x | x <- [1..], odd x]
```

## 3. Előadás

8 királynő

Haskell

```
queens 0 = [[]]
queens n = [ q:b
| b <- b queens (n - 1), q <- [0..7], safe q b
safe q b
= and [not (checks q b i)
| i <- [0..(length b) - 1]]
checks q b i
= q == b !! i || abs (q - b !! i) == i + 1
main = print (length (queens 8), queens 8)
```

### Listák

`[]`, `[1, 18, 29]`, `[1..10]`, `[1..]`

`[1,2,3] == (1:(2:(3:[])))` – `:` operátor hozzá fűz egy elemet a meglévő lista elejéhez, vagyis ez építi fel a listát.

## Mintaillesztés

Clean

```
hd [x:xs] = x
tl [x:xs] = xs
fac 0 = 1
fac n | n > 0
= n * fac (n - 1)
sum [] = 0
sum [x:xs]
= x + sum xs
length [] = 0
length [_:xs]
= 1 + length xs
```

Haskell

```
hd (x:xs) = x
tl (x:xs) = xs
fac 0 = 1
fac n | n > 0
= n * fac (n - 1)
sum [] = 0
sum (x:xs)
= x + sum xs
length [] = 0
length (_:xs)
= 1 + length xs
```

## 4. Előadás

### Típus

#### Típusellenőrzés

Clean

```
1 + True
//Type error: argument 2 of + cannot unify demanded type Int with Bool

length 3
//argument 1 of length cannot unify demadned type (a b) | length a with
Int
```

#### Típusdefiníciók

##### Clean:

Alaptípusok: Int, Real, Bool, Char

```
start :: Int
start = 3 +4

x :: [Int]
x = [1,2,3]

y :: [Bool]
y = [True, True, False]
```

```
z :: [[Int]]
z = [[1,2,3], [1,2]]

sum :: [Int] -> Int
sqrt :: Real -> Real
```

##### Haskell:

Alaptípusok: Int, Integer, Float, Double, Bool, Char

```
start :: Int
start = 3 +4

x :: [Int]
x = [1,2,3]

y :: [Bool]
y = [True, True, False]
```

```
z :: [[Int]]
z = [[1,2,3], [1,2]]

sum :: Num a => [a] -> a
sqrt :: Floatin a => a -> a
```

---

## 5. Előadás

### Osztályok

A `letinlinedouble` származtatott függvény. Nem kell, és nem is szabad az osztály kulcsszót használni, és példányosítani.  $\dot{}$

### Szinonímák

#### Globális konstansok

Egyszer értékelődnek ki, futási időben, és újrafelhasználhatók. Növekszik általuk a memóriaigény, viszont a futási idő csökkenthető. Pl.:

Clean

```
smallods := [1, 3 .. 10000]
```

Haskell

```
smallods = [1, 3 .. 10000]
```

#### Típusszinonímák

fordítási időben cserélődnek

#### Makrók

Fordítási időben történik a kiértékelés.

Clean

```
black := 1  
white := 0
```

Haskell

```
black = 1  
white = 0
```

Így tehát a következő kifejezés nem hibás: `black + 1 = 2`.

## Magasabbrendű listafüggvények

*Magasabbrendű függvény:* Olyan függvény, amelynek valamelyik paramétere függvény, vagy az eredménye függvény.

### Filter

`filter` - adott tulajdonságot teljesítő elemek leválogatása.

#### Clean

```
filter :: (a -> Bool) [a] -> [a] //típus definíció: polimorf fv., kétváltozós,
    ahol az 1. változó egy fv.(a-ból bool-ba képező)
filter p [] = []
filter p [x:xs]
    | p x = [x:filterp xs]
    | otherwise = filter p xs

even x = x mod 2 == 0
odd = not o even // oddx = not (even x)

evens = filter even [0..]
```

#### Haskell

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
filter p [] = []
filter p (x:xs)
    | px = x:filter p xs
    | otherwise = filter p xs

even x = x `mod` 2 == 0
odd = not.even

evens = filter even [0..]
```

Példa: `filter even [3,2,2,1] → [2,2]`

Példa a kód alapján: `filter even [2 :1] → [2 :filter even [1 :[]] ] → [2 :filter even []] → [2 : [] ]`

### Map

Elemenként alkalmazza a paraméterül kapott függvényt. Példa: `map inc [2,1,7] → [3,2,8]`

#### Clean

```
map :: (a -> b) [a] -> [b]
map f [] = []
map f [x:xs] = [ f x : map f xs ]

odds = map inc evens
```

#### Haskell

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs
odds = map (+1) evens
```

## Foldr

Elemenkénti felhasználás általános változata. Pl. a `sum` egy speciális esete. `r` betű jelzi, hogy jobbról értékelődik ki.

Pl.: `foldr (+) [3,2,2,1] → 1 + (2 + (3 + 0))`.

### Clean

```
foldr :: (.a -> .(.b -> .b)) .b ![.a] -> .b

foldr f e []          = e
foldr f e [x:xs]     = f x (foldr f e xs)

sum = foldr (+) 0 //sum xs = dolr (+) 0 xs

and = foldr (&&) True
```

### Haskell

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f e []          = e
foldr f e (x:xs)     = f x (foldr f e xs)

sum = foldr (+) 0 -- sum xs = foldr (+) 0 xs
and = foldr (&&) True
```

## 6. Előadás

### Foldr folyt.

Miért ilyen a típusleírása? Megfigyelhető, hogy 2 féle típusváltozót tartalmaz. Lehet különböző típus is. Pl.: `Integer`, `Double` q A binér operátornak két féle operandust adhatunk, de az eredménye a 2. operandus típusa lesz.

*Clean*-ben a típusváltozók előtti `.`-ok azt jelzik, hogy polimorf függvények. A `.` típusannotációváltozó. A `!` jelzi, hogy mohó kiértékelésű az adott paraméter.

### takeWhile/dropWhile

`takeWhile` - Elemek megtartása, amíg `p` teljesül.

`dropWhile` - Elemek eldobása, amíg `p` teljesül.

Pl.: `takeWhile even [2,4,5,6] → [2,4]`

### takeWhile - Clean

```
takeWhile p [] = []
takeWhile p [x:xs]
  | p x          = [x : takeWhile p xs]
  | otherwise    = []
```

### takeWhile - Haskell

```
takeWhile p [] = []
takeWhile p (x:xs)
  | p x          = x : takeWhile p xs
  | otherwise    = []
```

## Iterálás

$f$  iterálása amíg  $p$  nem teljesül.

Clean

```
until :: (a -> Bool) (a -> a) a -> a
until p f x
  | p x          = x
  | otherwise    = until p f (f x)
```

Példa: négyzetgyök számítása Newton-iterációval

```
sqrtn :: Real -> Real
sqrtn x = until goodEnough improve 1.0
  where
    improve y = (y + x / y) / 2.0
    goodEnough y = (y * y) =~~ x
    (~x~) a b = abs (a - b) < 0.000001
```

## Listák

Mivel a listában csak egy féle elemet tartalmazhat, így ha az 1. elem `int`, akkor az összes listaelem `int` típusú.

Ez csak szigorúan típusos nyelvekben van így, például Erlangban nem.

`3*x` szintén `int` kell hogy legyen, hiszem az 1. operandus `int`.

## 9. Előadás

### Műveletek listákkal

#### Flatten

Listák listájából lesz egy lista. Ezt látni abból, hogy az `x`-et nem az `:` operátorral fűzzük a rekurzívan meghívott `flatten` függvényhez, hanem a `++` operátorral.

Clean

```
flatten [x:xs] = x ++ flatten xs
flatten [] = []
```

#### isMember függvény

Második paramétere egy `[a]` típus lista. Jobb oldalon szerepel: `x == e`, és `x` eleme a listának, ebből adódik, hogy az első paraméterének típusa megegyezik a második paraméterben szereplő listában szereplő elemek típusával. Az eredmény logikai típus, hiszen a második sorában az eredmény értéke `False`.

Clean

```
flatten [x:xs] = x ++ flatten xs
flatten [] = []
```

### Típusosztályok használata



---

## 10. Előadás

Listing.

### 10. Gyakorlat

#### Magasabbrendű függvények

##### Map függvény

Megjegyzés: A kapott lista hossza és a visszaadott lista hossza megegyezik.

map függvény

```
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

##### Filter függvény

filter függvény

```
filter p [] = []
filter p (x:xs)
  | p x == True = x : filter p xs
  | p x == False = filter p xs
```

##### Filter függvény

filter függvény

```
filter p [] = []
filter p (x:xs)
  | p x == True = x : filter p xs
  | p x == False = filter p xs
```

##### Count függvény a filter segítségével

count függvény

```
count p xs = length (filter p xs)
```

##### Iterate

iterate

```
iterate f x = x : iterate f (f x)
```

##### All

all

```
all p [] = True
all p (x:xs)
  | p x == True = True && all p xs
  | p x == False = False
```

---

## Any

any

```
any p [] = False
any p (x:xs)
  | p x == True = True
  | p x == False = any p xs
```

## zipWith függvény

zipWith függvény

```
zipWith f (x:xs) (y:ys) = f x y : zipWith f xs ys
zipWith f _ _ = []
```

## differences függvény

differences függvény

```
differences xs = zipWith (-) (drop 1 xs) xs
```

## Forrás

- ELTE IK programtervezői informatikus szak 2013 tavaszi féléves Funkcionális programozás előadás alapján írt órai jegyzetem.